

LA MC2 RECRUTE UN.E CHEF.FE DE PROJET - SPECTACLE VIVANT EN ENVIRONNEMENT NUMERIQUE - CDD cadre de 18 mois à temps plein

La MC2: Maison de la Culture de Grenoble est un Etablissement public de coopération culturelle - labellisé Scène nationale - dirigé par Arnaud Meunier depuis janvier 2021. Axé sur l'ouverture à l'international et l'excellence artistique, son projet est porté par la production, l'innovation et l'inclusion, et présente plus de 80 spectacles à même de montrer le meilleur de la création actuelle dans tous les champs disciplinaires. La MC2 produit et accompagne des productions dont elle gère les tournées. Acteur majeur de la Métropole et lieu emblématique de la décentralisation, la MC2 emploie une soixantaine de permanent.e.s, accueille en son sein le Centre chorégraphique national de Grenoble et dispose d'une surface de 22 000 m2 comprenant 4 salles de spectacles et 3 salles de répétitions.

La MC2: est lauréate de l'appel à projet « Expérience augmentée du spectacle vivant », opéré par la Caisse des dépôts et consignations dans le cadre du plan d'investissement France 2030.

Le projet « **Inventer et expérimenter de nouveaux récits pour la jeunesse** », porté par la MC2: en tant que cheffe de file, constitue un budget total de 1,6 millions d'euros sur 3 ans. Il trouve son origine dans la nécessité de **promouvoir le spectacle vivant et notamment le théâtre dans un environnement où la technologie et le numérique ne peuvent être ignorés.**

Le projet souhaite donc permettre à tous les acteur.trice.s impliqué.e.s dans la création et la programmation d'oeuvres artistiques sur le territoire national de mieux appréhender l'accueil et le développement de projets de spectacle vivant liés à un environnement numérique, en s'appuyant sur des créations augmentant l'expérience physique de la scène par de multiples extensions virtuelles (VR, immersives, 3D, sur les réseaux sociaux, etc).

Les objectifs de ce projet sont de :

- Développer de nouveaux usages auprès des publics, des artistes et des lieux de programmation.
- Accompagner et augmenter la diffusion des créations en environnement numérique.
- Mieux nous équiper pour accueillir les artistes en création (création d'un studio XR mobile)
- Participer à la structuration d'une véritable filière de spectacle vivant augmenté.

Description de la mission

Placé.e sous l'autorité de la Directrice des productions déléguée, de l'innovation et du développement international, vous menez des missions de **coordination** dans le respect des valeurs propres à la MC2 afin de **mettre en œuvre ce projet lauréat.**

A ce titre, vos missions principales sont les suivantes :

- o Vous coordonnerez le projet en lien avec l'artiste associée Emilie Anna Maillet, Territoire de Sciences, les différents services de la MC2 (direction, direction générale des services, technique, communication, relations publiques, production), des partenaires technologiques, et des lieux de diffusion de spectacle dans l'optique de développer un écosystème dynamique en termes d'innovation dans le spectacle vivant.
- o Vous accompagnerez les artistes créant en environnement numérique dans le cadre du projet afin d'identifier leurs besoins dans leurs phases d'écriture, de développement technologique, et de montage de projet en vous positionnant comme une personne ressource.
- o En lien étroit avec le service des relations publiques et le service de la communication, vous faciliterez la réalisation d'outils permettant une meilleure appréhension par les lieux de diffusion des projets numériques créés (kits pédagogiques, tutos vidéos, protocole d'accueil spécifique des spectateurs, fiches pratiques).
- o Vous suivez les budgets qui vous sont alloués, optimisez les coûts, mettez en place des outils de suivi et indicateurs de reporting réguliers et rédigez les bilans qualitatifs et quantitatifs du projet.
- o Vous acculturez et sensibilisez l'équipe de la MC2 ainsi que les partenaires du projet à la transition numérique des entreprises culturelles et créatives.

Profil recherché

- o Diplômé.e de niveau Bac+5 en ingénierie de projet
- o **Vous avez une première expérience très significative de conduite de projets ambitieux,** avec une capacité à produire un reporting financier et opérationnel exigeant suivant des objectifs pertinents
- o Vous savez animer et coordonner un réseau de partenaires dans un esprit coopératif
- o Vous avez une bonne connaissance des innovations technologies numériques (virtuelles, immersives, etc) et de leurs enjeux et contraintes
- o Vous avez une appétence pour le secteur du spectacle vivant

- Vous êtes autonome, proactive, et avez à cœur d'explorer et de défricher de nouveaux terrains d'expérimentation

Conditions

- CDD de 18 mois cadre forfait 197 jours
- Statut cadre groupe 4 Convention collective nationale pour les entreprises artistiques et culturelles du 1er janvier 1984
- Salaire indicatif entre 35 000 et 38 000K€ annuels selon expérience sur 13 mois dès 6 mois d'ancienneté + tickets restaurant 10.50€/jour travaillé + avantages CSE dès 6 mois d'ancienneté
- Poste basé à Grenoble (38) avec des déplacements ponctuels sur l'ensemble du territoire national
- Possibilité de télétravail 1 jour/semaine
- **Poste à pourvoir dès que possible** (fermeture estivale de la MC2 du 20 juillet au 19 août 2024)

Merci de transmettre votre candidature avec l'objet « Chef_projet_candidature » (CV + lettre de motivation) par email à l'attention de Mme Jenny-Nolwenn DESPESE, Directrice Générale des Services, jenny-nolwenn.despesse@mc2grenoble.fr